

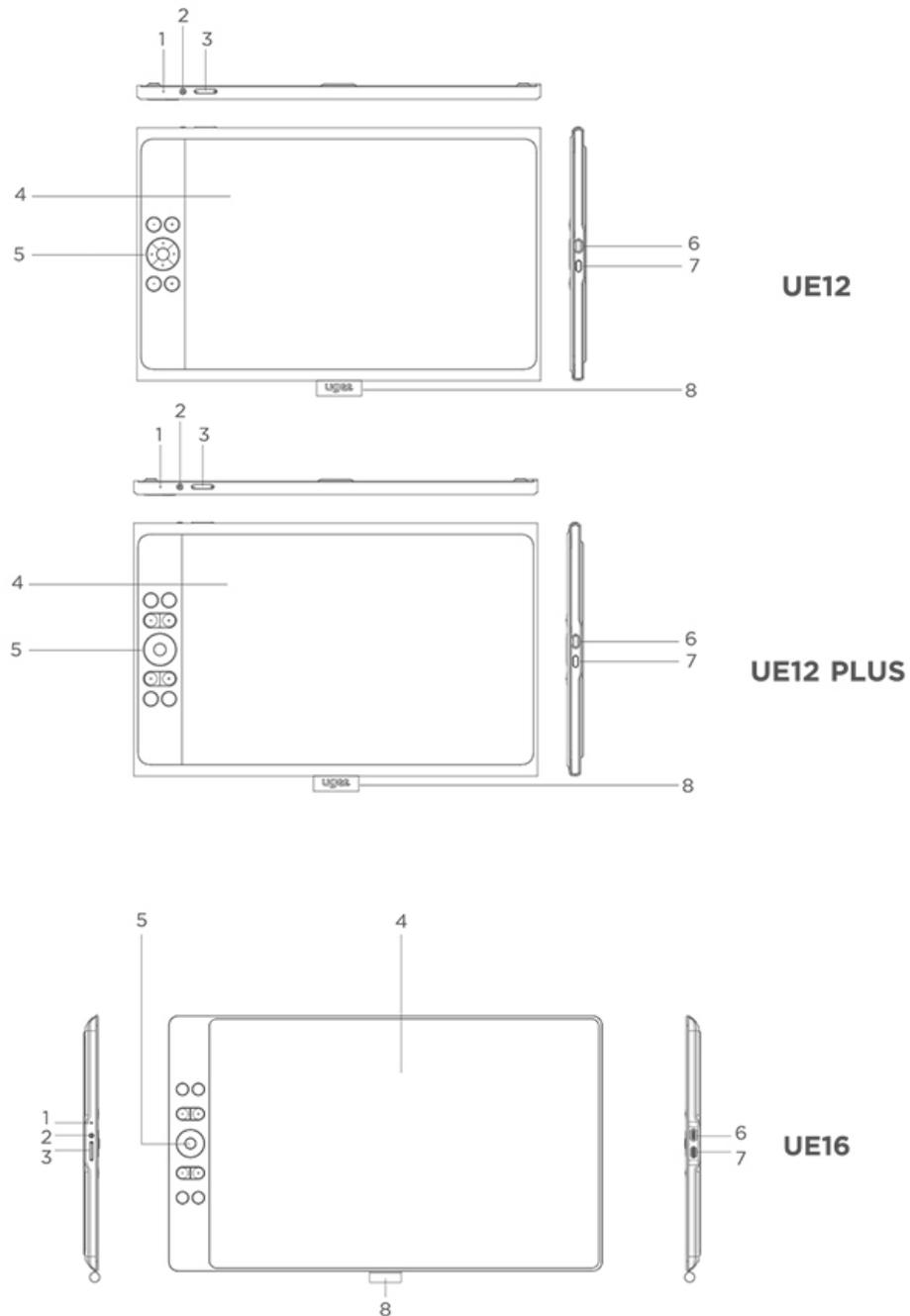
ugee

Manual do Usuário

Monitor de Desenho da Série UE

1 Visão Geral do Produto

1.1 Monitor de Desenho



① Luz Indicadora

a) Pressione o botão de energia para ligá-lo, então a luz azul ficará acesa

constantemente, e pressione o botão de energia novamente para desligá-lo.

b) A luz ficará laranja constante em modo de espera.

c) Pressione e segure o botão de energia por 3 segundos para entrar no modo Tablet de Desenho, então a luz piscará alternadamente em azul e laranja. Pressione novamente o botão de energia para voltar ao modo normal.

② Botão de energia

③ Aumentar / diminuir brilho

a) Pressione o botão de aumentar/diminuir brilho para ajustar o brilho.

b) Pressionando simultaneamente os botões de brilho +- permite entrar no modo de troca de espaço de cor.

④ Área de exibição/trabalho

⑤ Teclas de atalho

⑥ Porta USB-C 1/  : para conexão direta USB-C completa

⑦ Porta USB-C 2/  : para conexão 3-em-1 ou fonte de alimentação auxiliar do monitor de desenho

⑧ Porta-caneta

1.2 Estilete

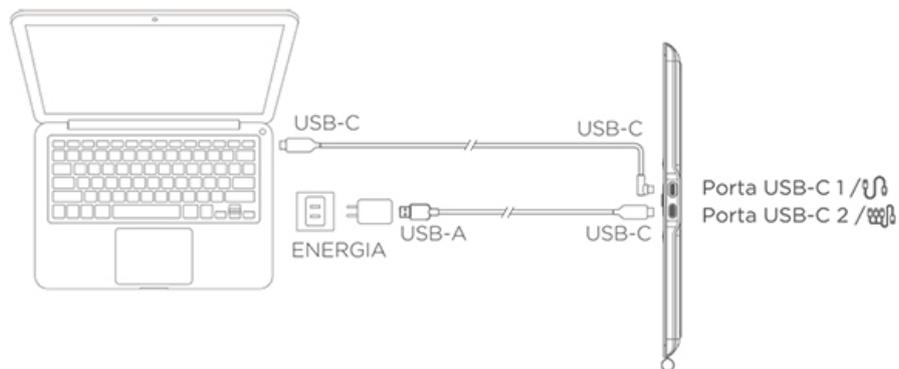
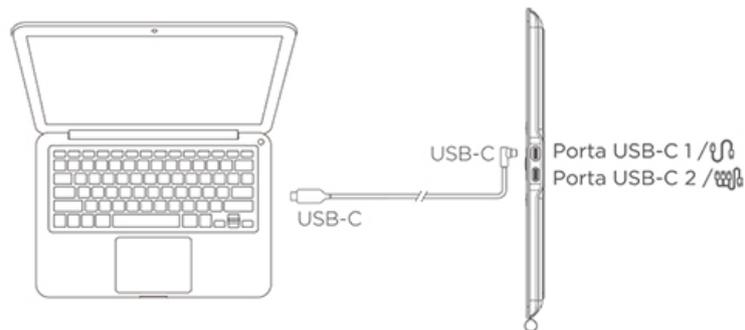
Você pode modificar/desabilitar as funções dos botões de atalho na caneta através do driver.



2 Conexão

2.1 Conexão USB-C

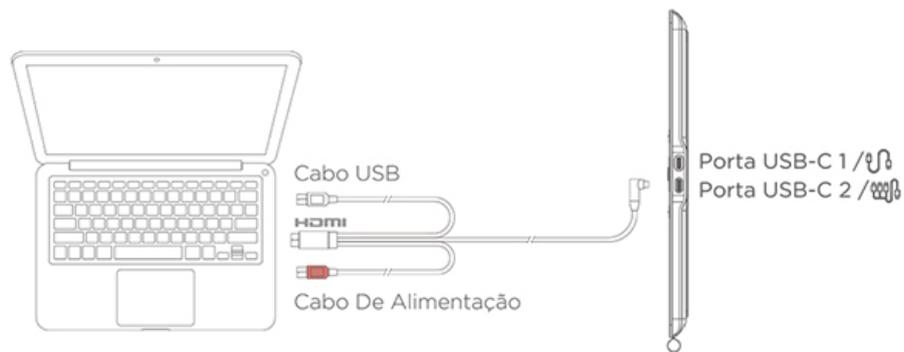
Por favor, conecte o computador e o monitor de desenho através do cabo USB-C para USB-C. Se o monitor de desenho não acender, conecte o monitor de desenho através do cabo USB-A para USB-C ao adaptador de energia para fornecimento de energia. (O adaptador não está incluído, por favor, compre um adaptador de energia separadamente com 12.5W ou mais.).



* Imagem apenas para fins ilustrativos

* Seu computador deve ter uma porta USB-C que suporte saída gráfica

2.2 Conexão 3-em-1



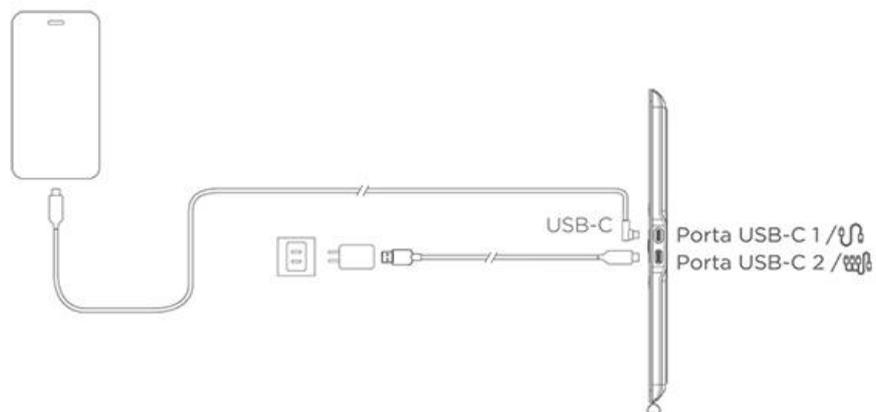
* Imagem apenas para fins ilustrativos

* O cabo 3-em-1 não é padrão e precisa ser comprado separadamente. Este cabo é especificamente projetado para este produto, por favor, compre-o através de canais oficiais. Cabos comprados através de outros canais podem não ser capazes de ser inseridos na máquina para uso normal.

2.3 Conexão com Telefone/Tablet Android

1) Conecte o monitor de desenho ao seu dispositivo diretamente com o Cabo USB-C para USB-C.

2) Se o monitor de desenho não acender ou o telefone/tablet consumir eletricidade rapidamente, por favor, conecte o adaptador de energia ao seu dispositivo com o cabo USB-A para USB-C. (O adaptador não é padrão, por favor compre separadamente)



* Imagem apenas para fins ilustrativos

* Para modelos de telefones compatíveis, consulte as informações no site oficial

3 Compatibilidade do Sistema

Windows 7 ou posterior

Mac OS X 10.12 ou posterior

Android 10.0 ou posterior (suporta USB3.1 DP1.2)

Chrome OS 88 ou posterior

Linux

02 Guia do Driver

2.1 Baixar o Driver

- 1) Digite "www.ugee.com/pt" no seu navegador para acessar o site oficial da ugee.
- 2) Navegue até a página de download e baixe e instale o driver mais recente de acordo com o modelo do seu dispositivo.
- 3) Após a instalação do driver, um ícone da ugee aparecerá na área de trabalho do computador. Execute o programa do driver, configure os parâmetros e teste a funcionalidade do produto.

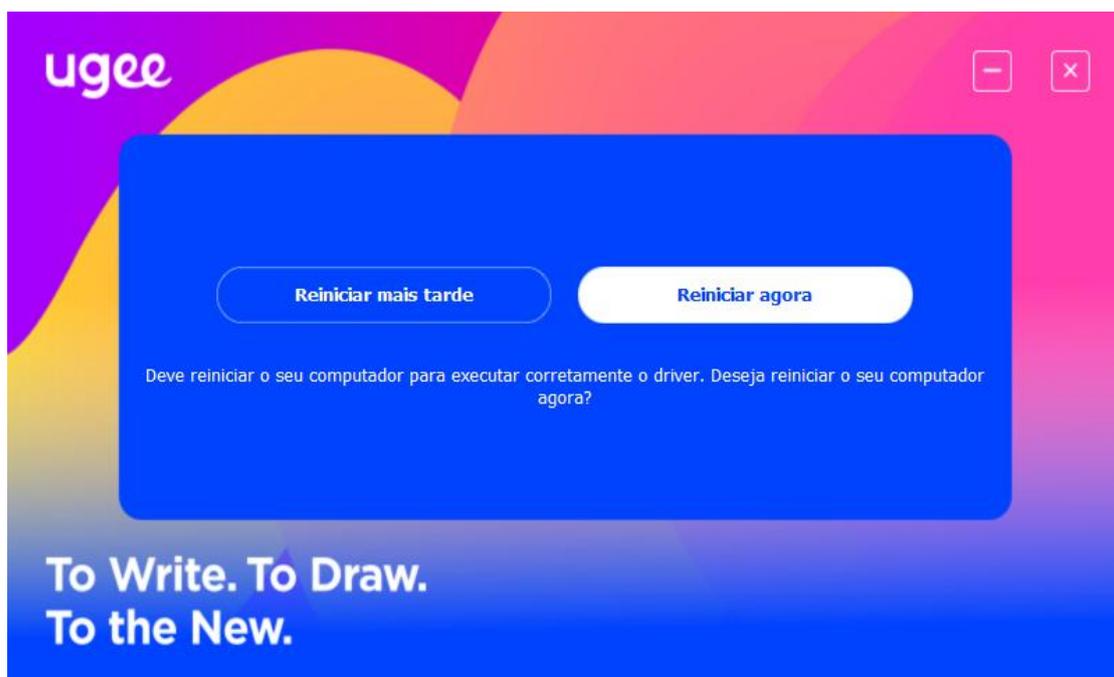
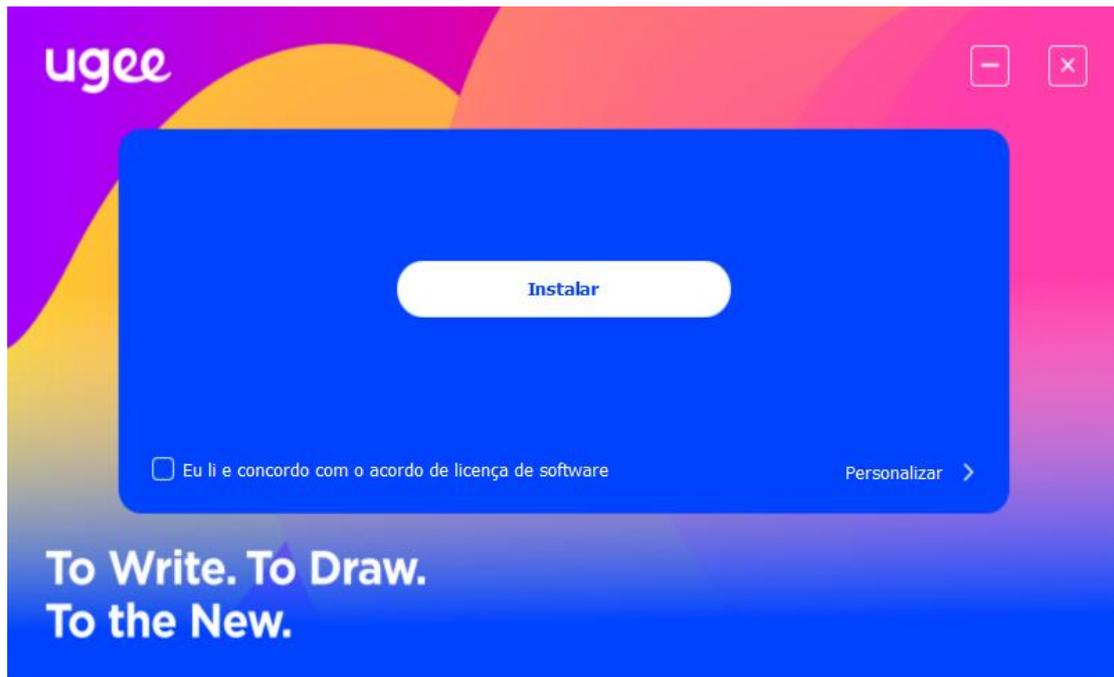
Atenção antes de instalar o driver:

- 1) Desinstale qualquer driver de tablet/screen de outras marcas.
- 2) Feche todos os softwares de design, pintura e escritório, como PS, Sai e WPS.
- 3) Saia de todos os softwares antivírus, como 360 e Poison King.
- 4) Você pode personalizar funções relacionadas ao monitor de desenho e à caneta no programa do driver.

2.2 Instalação do Driver

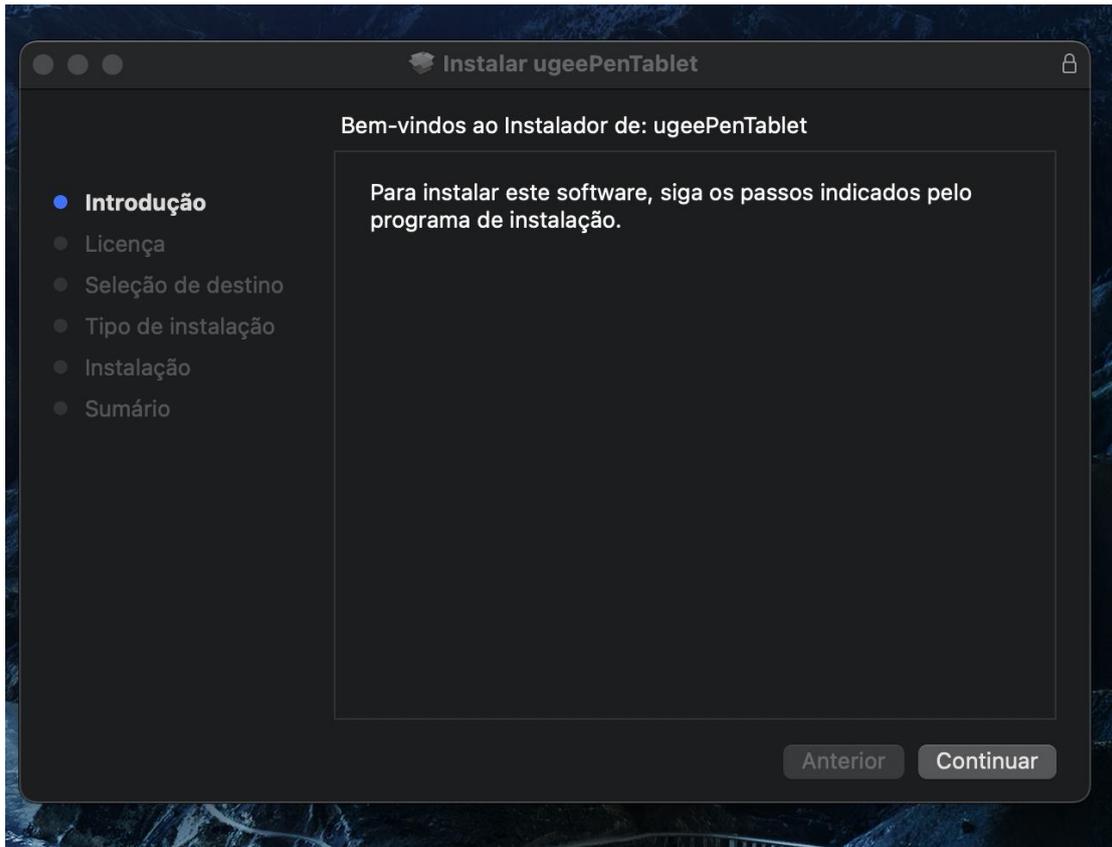
2.2.1 Windows

Descompacte o arquivo, execute o arquivo "exe" como administrador e siga as instruções para completar a instalação.

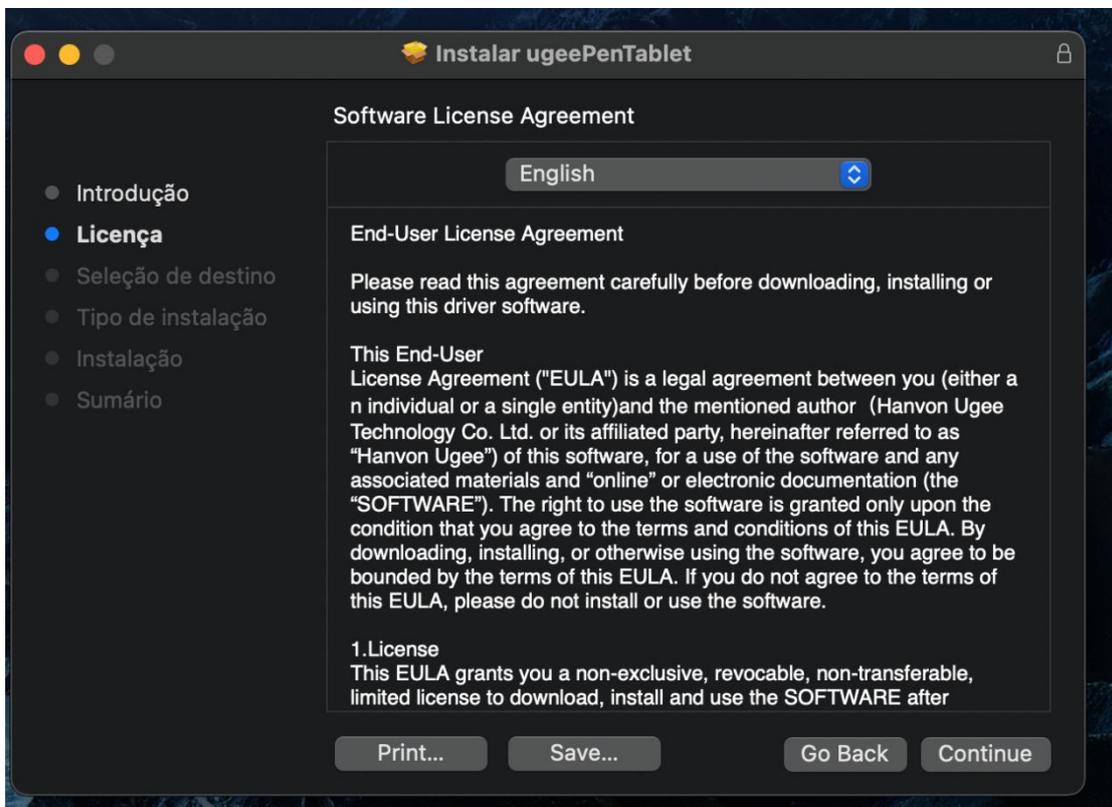


2.2.2 MacOS

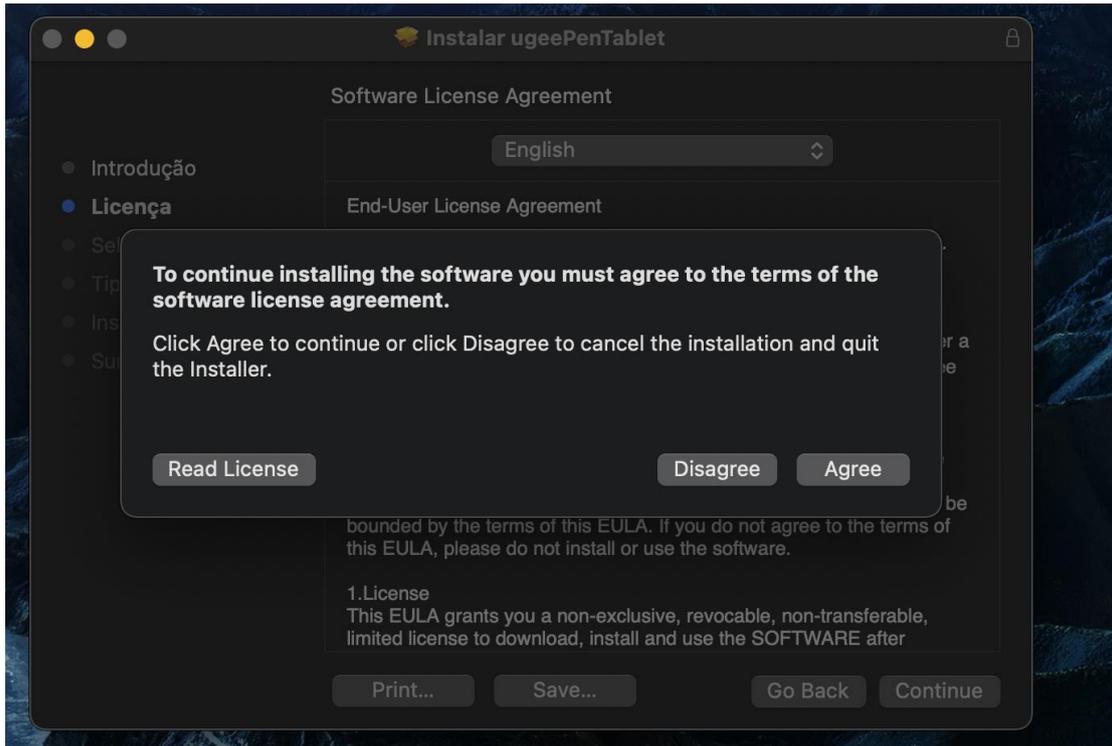
Descompacte o arquivo e execute o arquivo .dmg. Siga os passos abaixo para instalar o driver.



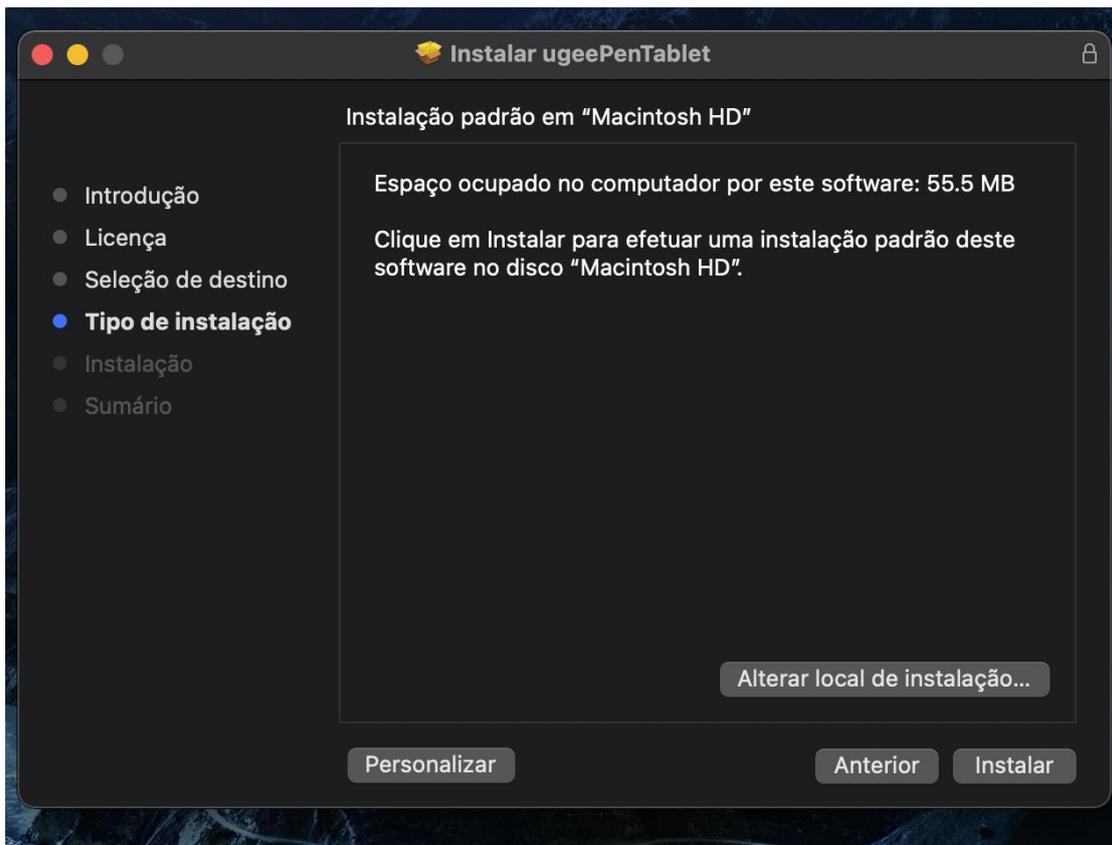
Passo 1: Continuar



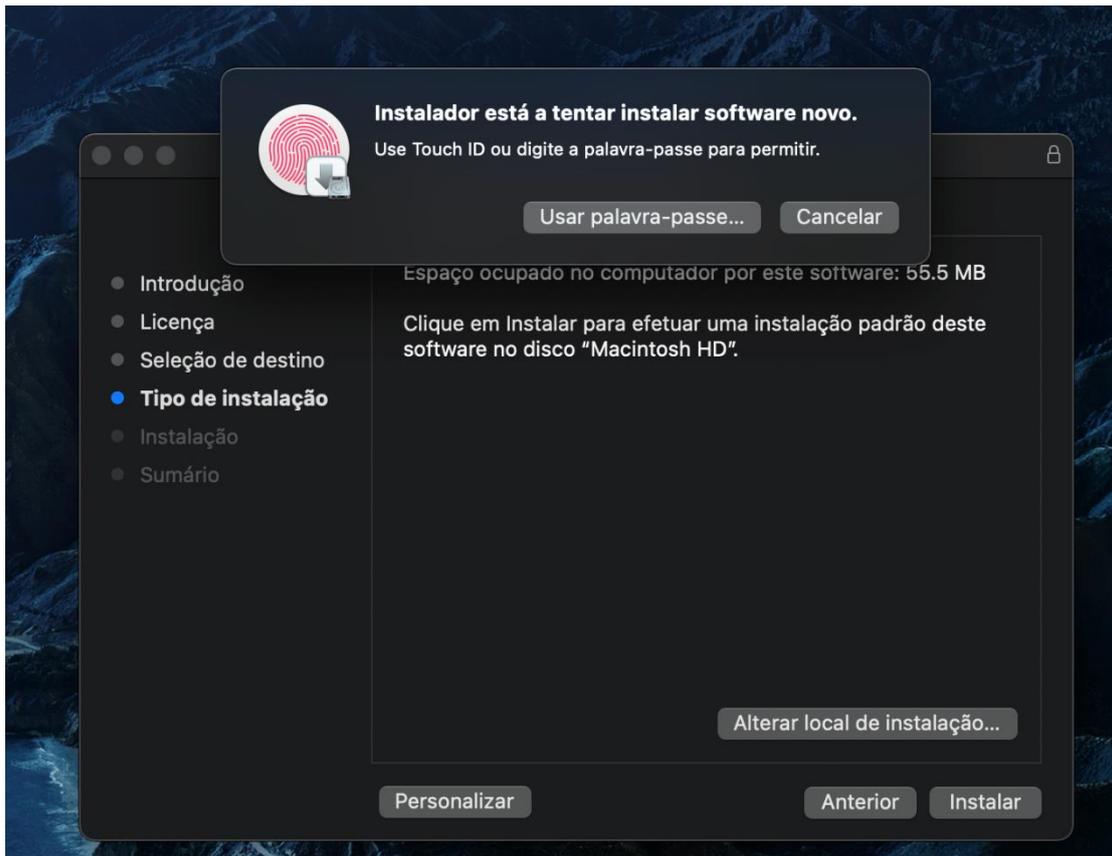
Passo 2: Continuar



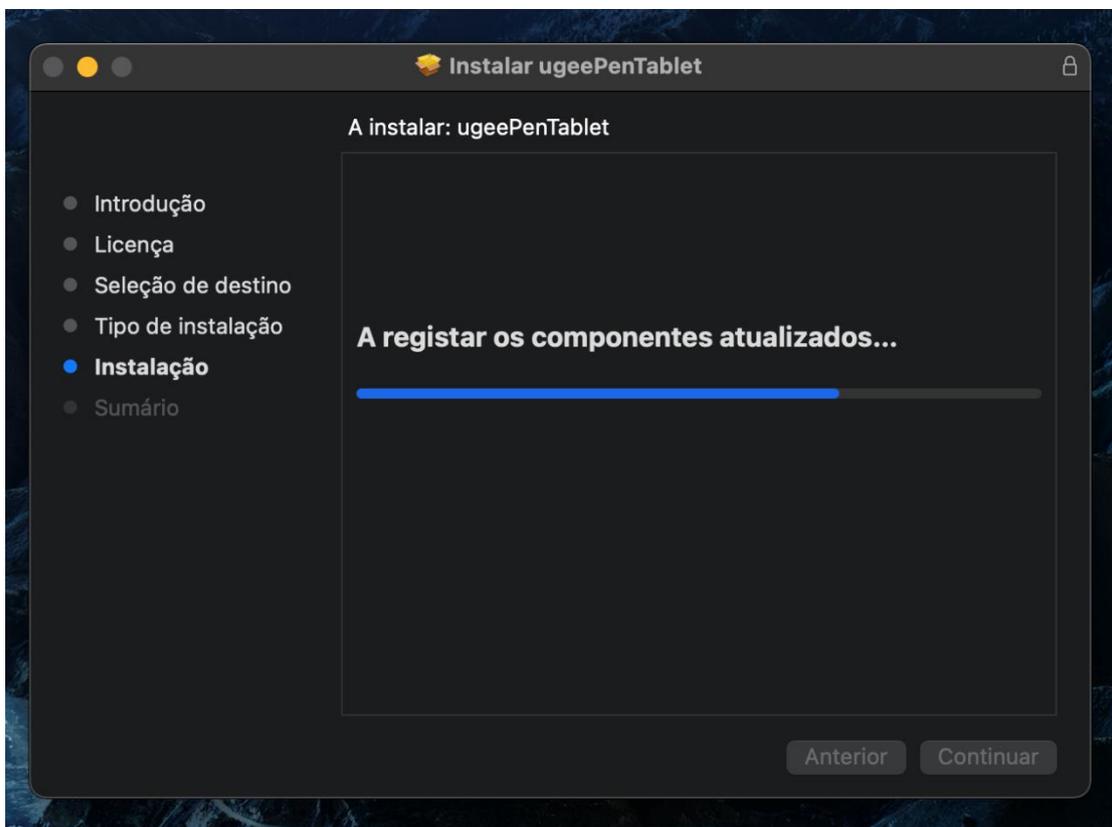
Passo 3: Aceitar



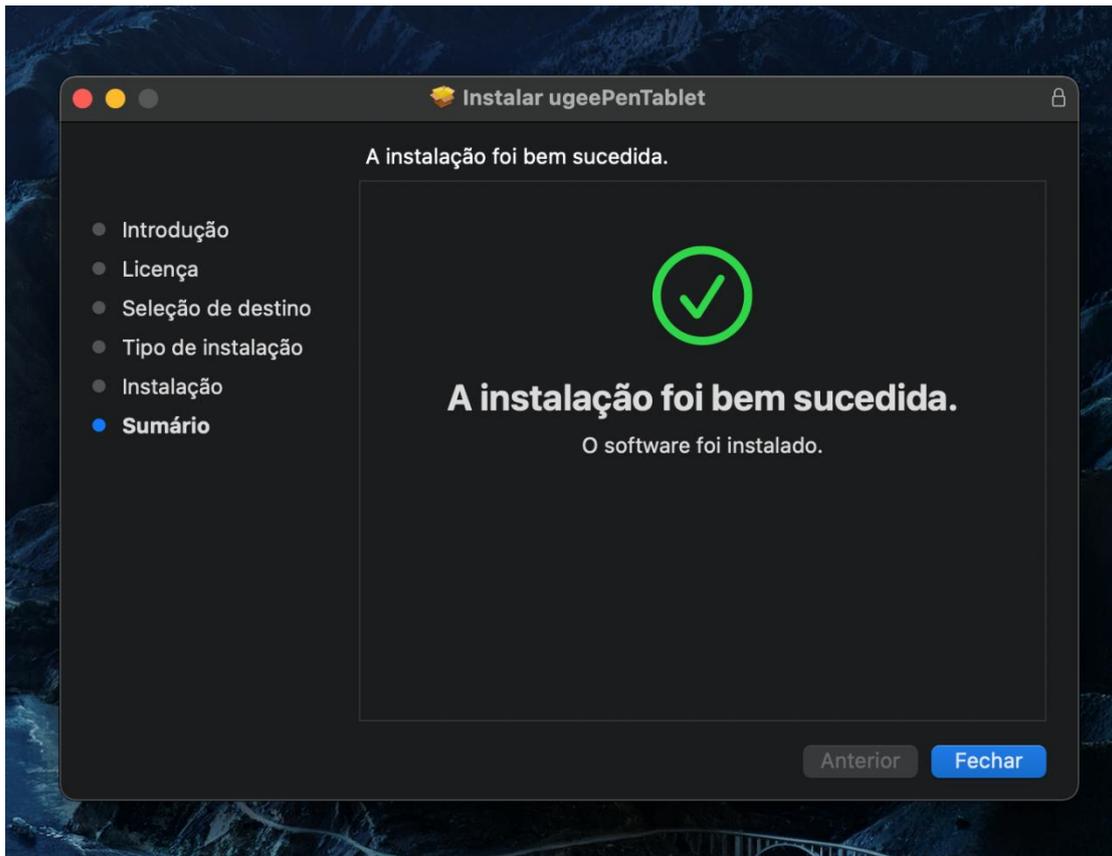
Passo 4: Instalar



Passo 5: Inserir senha



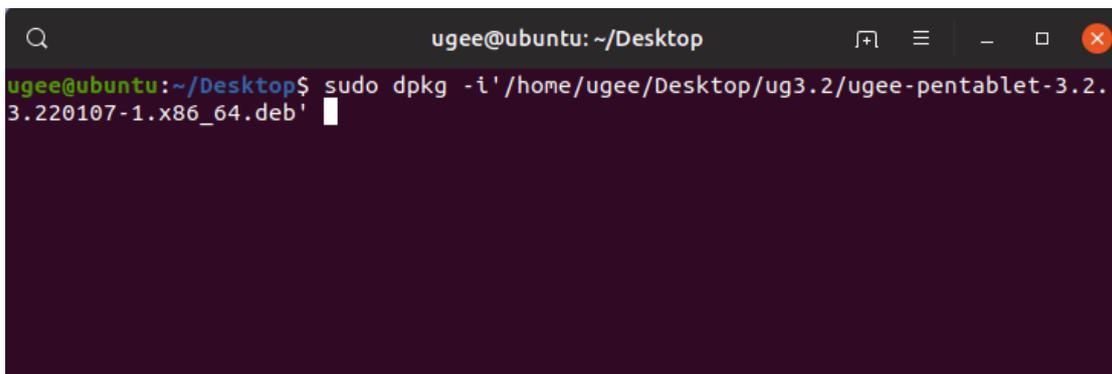
Passo 6: Instalar driver



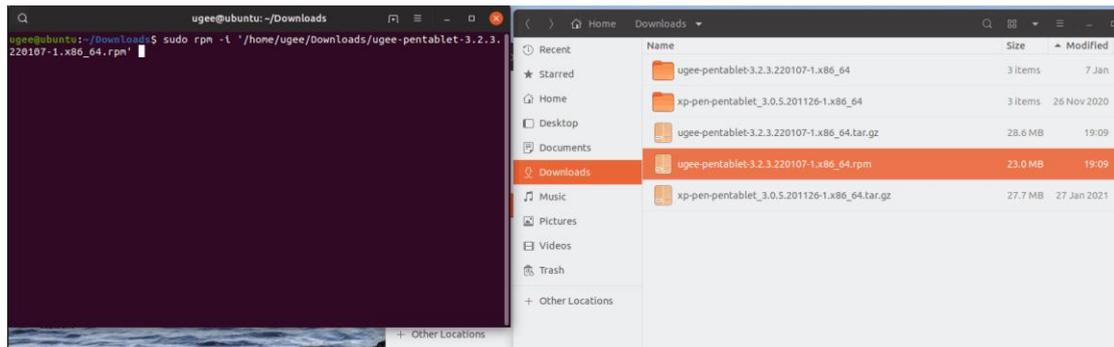
Passo 7: Instalação completa

2.2.3 Linux

Deb: Insira o comando "sudo dpkg -i", arraste o arquivo de instalação para a janela e execute o comando.



Rpm: Insira o comando "sudo rpm -i", arraste o arquivo de instalação para a janela e execute o comando.



Tag.gz: Descompacte o arquivo, insira o comando "sudo", arraste install.sh para a janela e execute o comando.

2.3 Como usar o driver

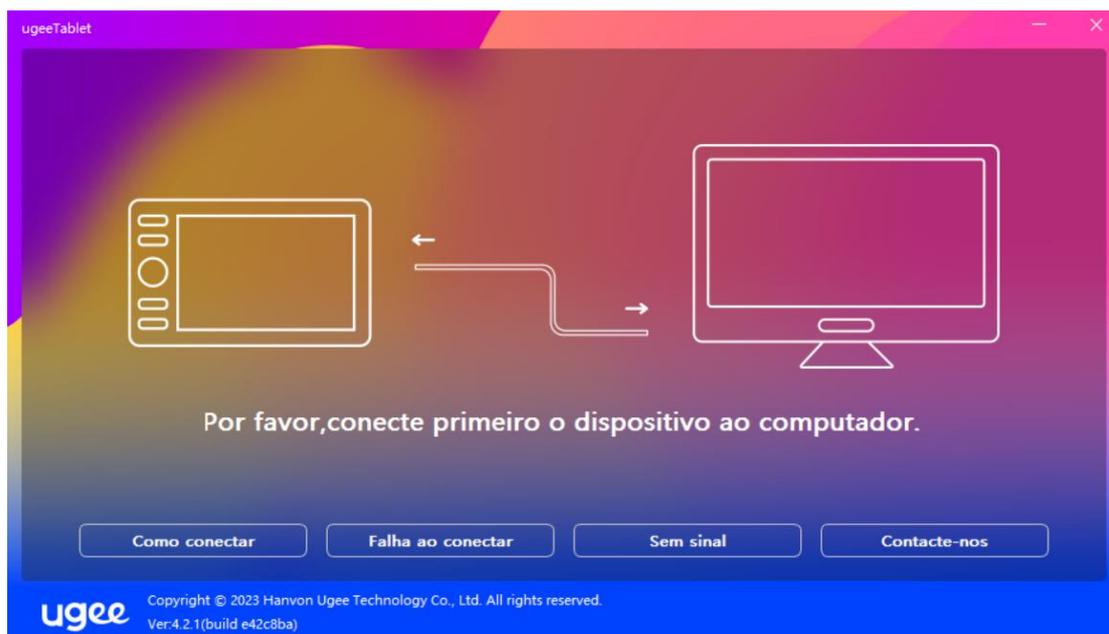
2.3.1 Conectar ao dispositivo

O driver será executado automaticamente após a instalação. Se não for executado automaticamente, vá para a pasta do driver e execute-o manualmente.

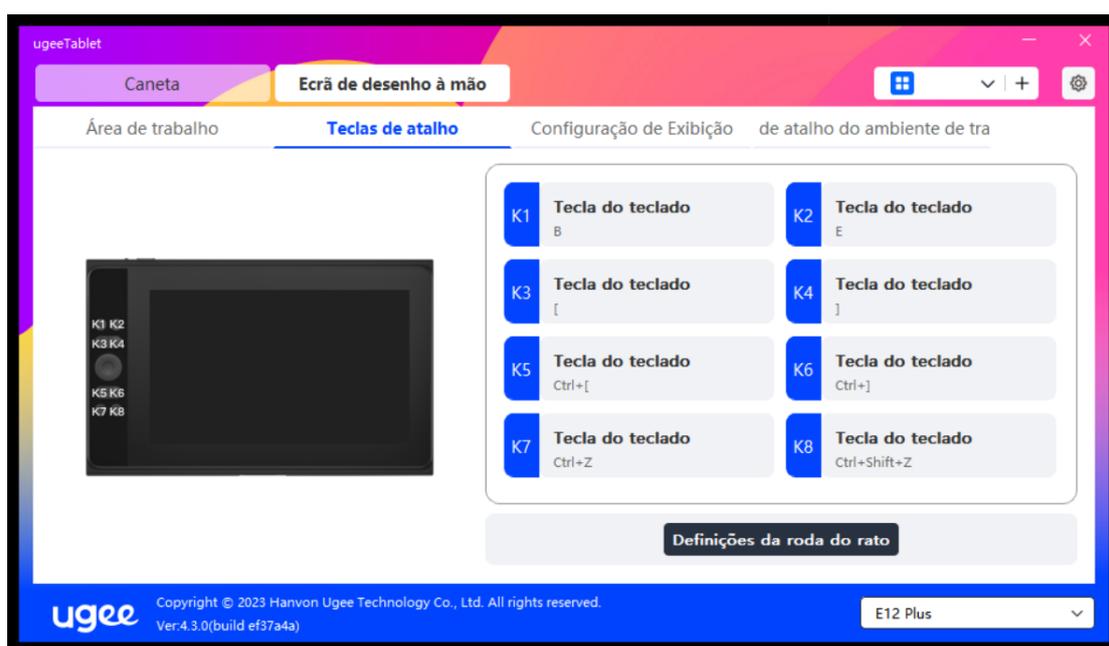
Caminho do programa no Windows: Iniciar→ugeeTablet

Caminho do programa no Mac: Aplicações→ugeePenTablet→ugeeTablet

Se o dispositivo não estiver conectado ou a conexão falhar, você verá a seguinte mensagem. Nesse caso, reinicie seu computador ou o driver para conectá-lo novamente, ou entre em contato com nosso pessoal de atendimento para suporte.



Se o dispositivo for conectado com sucesso, o modelo do produto será exibido no canto inferior direito da tela, por exemplo, EX12 como mostrado na imagem. Você pode conectar vários dispositivos através do driver ao mesmo tempo. Clique no menu suspenso para selecionar o dispositivo que deseja ativar. Personalize as configurações do dispositivo após alternar para esse dispositivo. Todas as alterações feitas serão aplicadas apenas a esse dispositivo.



2.3.2 Configurações da caneta

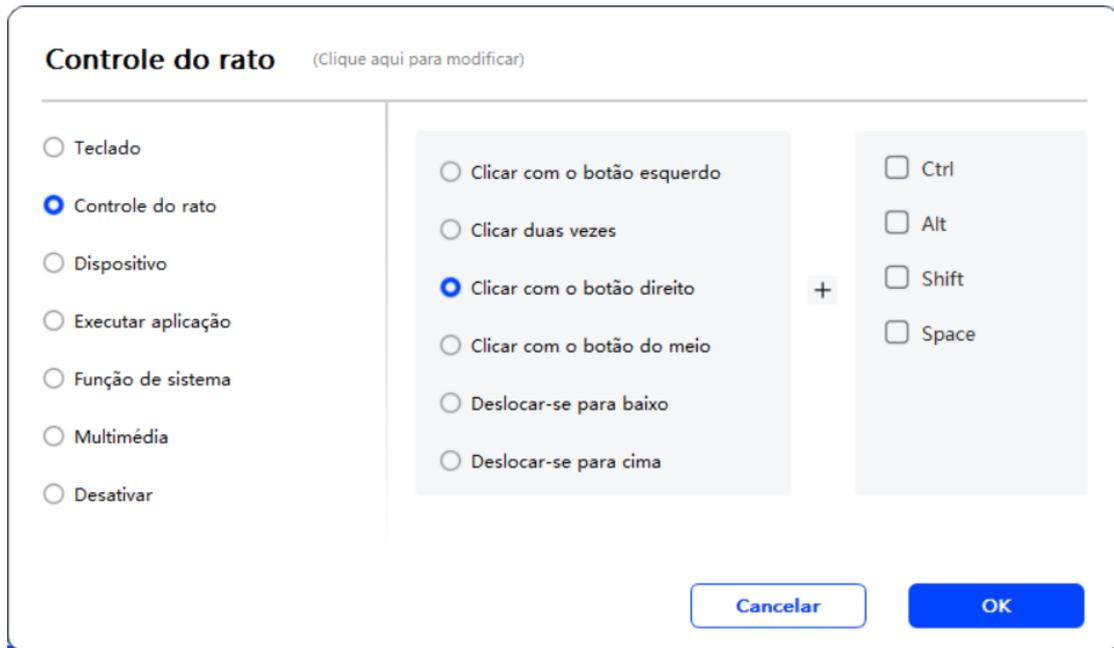
2.3.2.1 Atalhos da caneta

Clique no botão de destino para abrir uma janela pop-up e personalizar as funções das teclas. Você pode selecionar cinco tipos de teclas de atalho: Mouse, Teclado, Dispositivo, Executar Aplicativo e Desativar.



Controle do mouse:

Configure combinações de teclas de mouse e teclado. Por exemplo, se você selecionar Shift e Clique esquerdo, poderá executar o comando de atalho atribuído se o software suportar essa combinação de teclas.

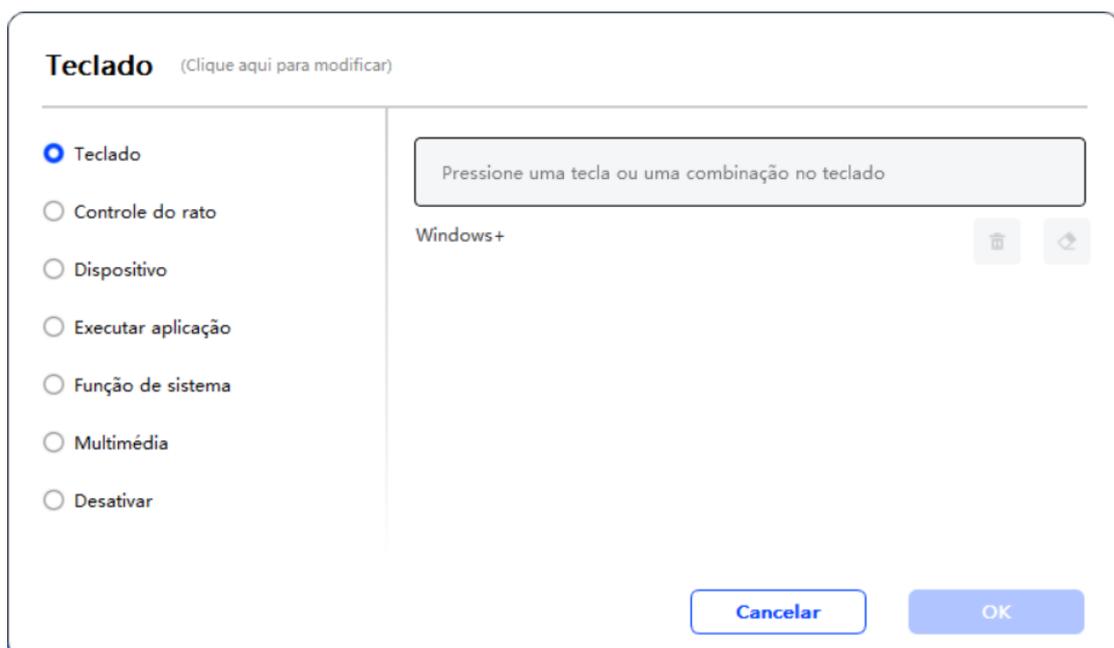


Teclado:

Configure um atalho de teclado. Por exemplo, configure como Alt+A no 3D MAX para poder usar a ferramenta de alinhamento.

Limpar: Limpe todas as combinações de teclas na caixa de entrada

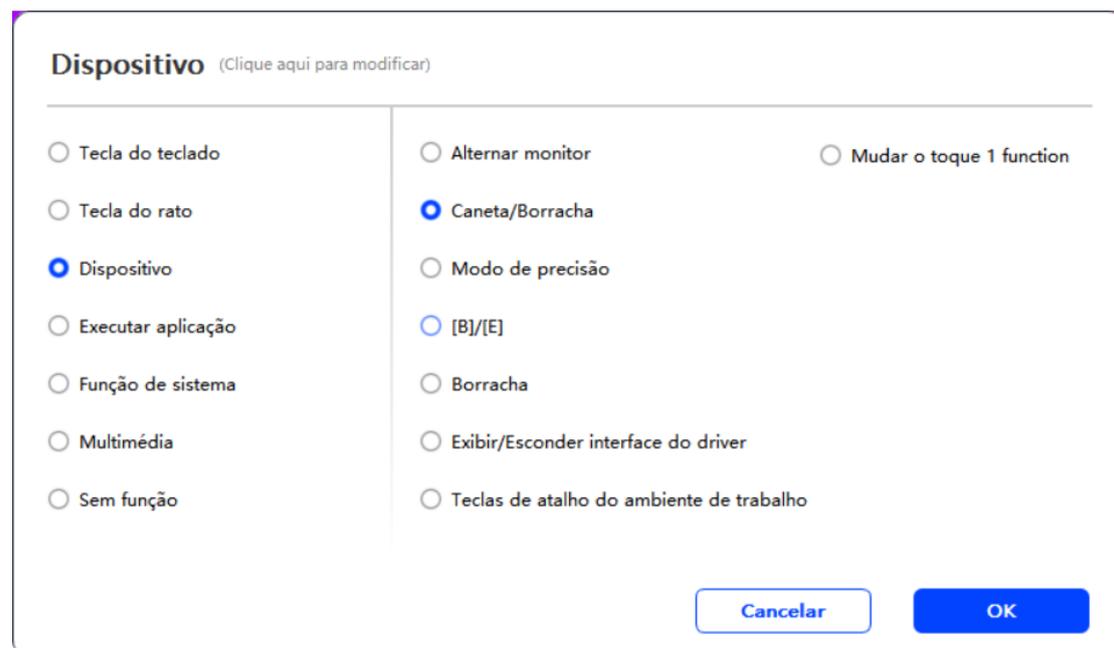
Excluir: Exclua a última combinação de teclas



Dispositivo:

Execute a função selecionada.

Modo de precisão: Limita a área de trabalho a uma pequena área. Esta função permite desenhar com mais precisão na área.



The image shows a dialog box titled "Dispositivo" with a subtitle "(Clique aqui para modificar)". The dialog contains two columns of radio button options. The first column includes: "Tecla do teclado", "Tecla do rato", "Dispositivo" (selected), "Executar aplicação", "Função de sistema", "Multimédia", and "Sem função". The second column includes: "Alternar monitor", "Caneta/Borracha" (selected), "Modo de precisão", "[B]/[E]", "Borracha", "Exibir/Esconder interface do driver", and "Teclas de atalho do ambiente de trabalho". At the bottom right, there are two buttons: "Cancelar" and "OK".

Executar Aplicativo:

Execute o aplicativo selecionado.

Pressão da caneta:

Depois de marcado, você não sentirá a pressão da caneta ao usá-la.

Inclinação:

Depois de marcado, isso desativará o efeito de inclinação da caneta.

Modo mouse:

Quando você remover a caneta, o cursor permanecerá onde você o deixou, semelhante ao uso de um mouse. Selecione este modo para ajustar a

velocidade do cursor no seu dispositivo. Se você não selecionar este modo, o modo caneta será aplicado por padrão.

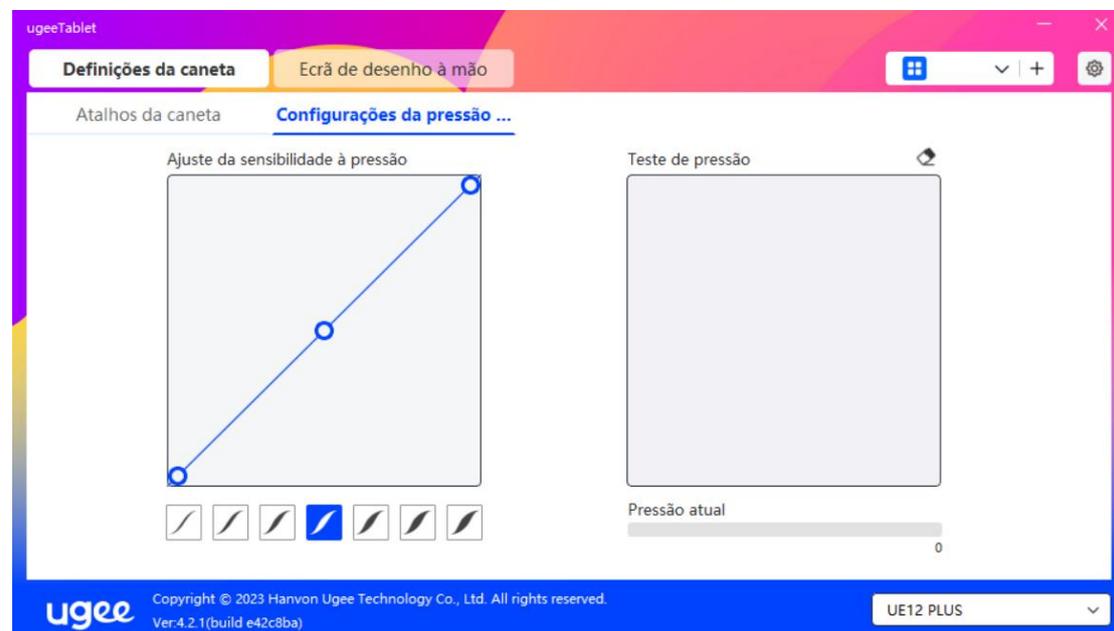
Windows Ink (apenas para Windows):

O Windows suporta funções de escrita à mão. Se você precisar usar essa função no Microsoft Office/Quadro branco ou em outro software, não a desative.

2.3.2.2 Configurações de pressão da caneta

A sensibilidade da pressão pode ser ajustada modificando a curva de pressão da caneta ou usando opções de pressão predefinidas.

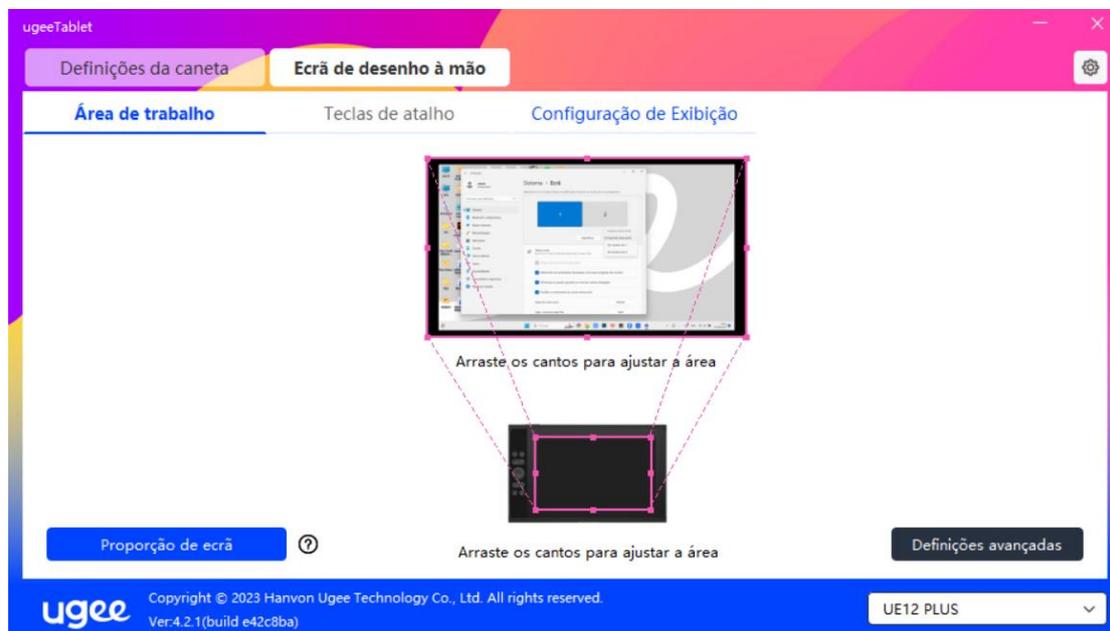
Teste a pressão atual da caneta usando o teste de pressão.



2.3.3 Tablet gráfico/Tela

2.3.3.1 Configurações da área de trabalho

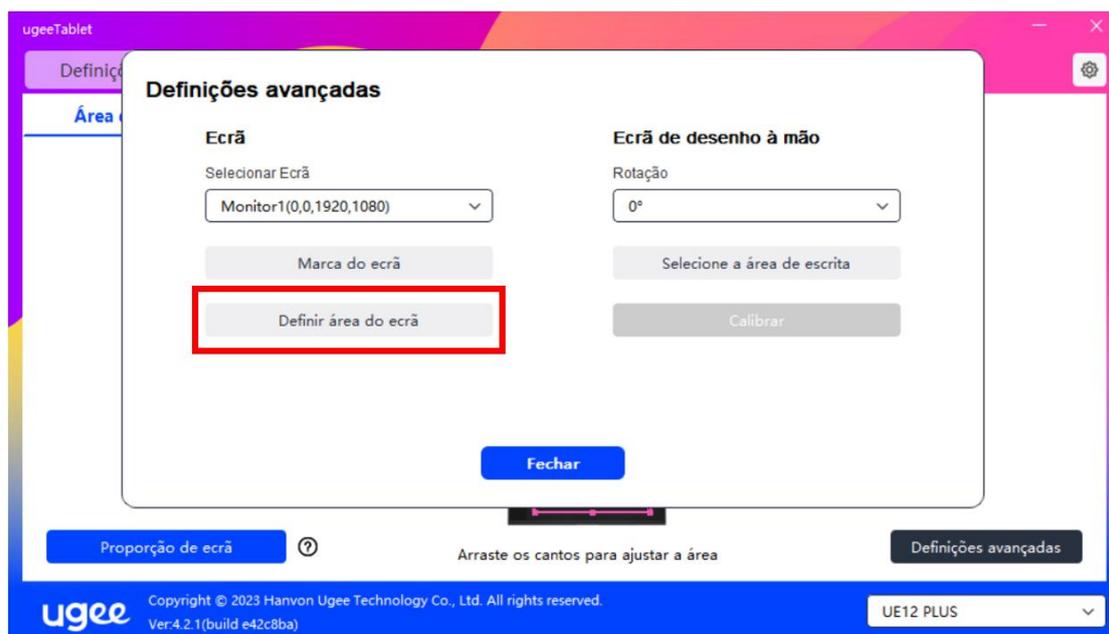
Vá para a área de trabalho para definir o mapeamento entre a área de trabalho do dispositivo e a área de exibição da tela.



Tela:

Se vários monitores forem usados no modo de cópia, a área de trabalho do dispositivo será mapeada para todos os monitores. Quando a caneta se move na área de trabalho, o cursor em todos os monitores se move simultaneamente.

Se vários monitores forem usados no modo estendido, vá para as abas do monitor para selecionar um dos monitores para o qual a área de trabalho do dispositivo será mapeada.



Existem duas opções disponíveis para definir a área de mapeamento do monitor:

Arraste para selecionar: Arraste o cursor de um ponto a outro no ícone da tela.

Selecione a área da tela: Clique uma vez. Siga as instruções e selecione a posição do canto superior esquerdo e a posição do canto inferior direito.

Mostrar número do monitor:

Identifique todos os monitores conectados. O número do monitor será exibido no canto inferior esquerdo de cada monitor.

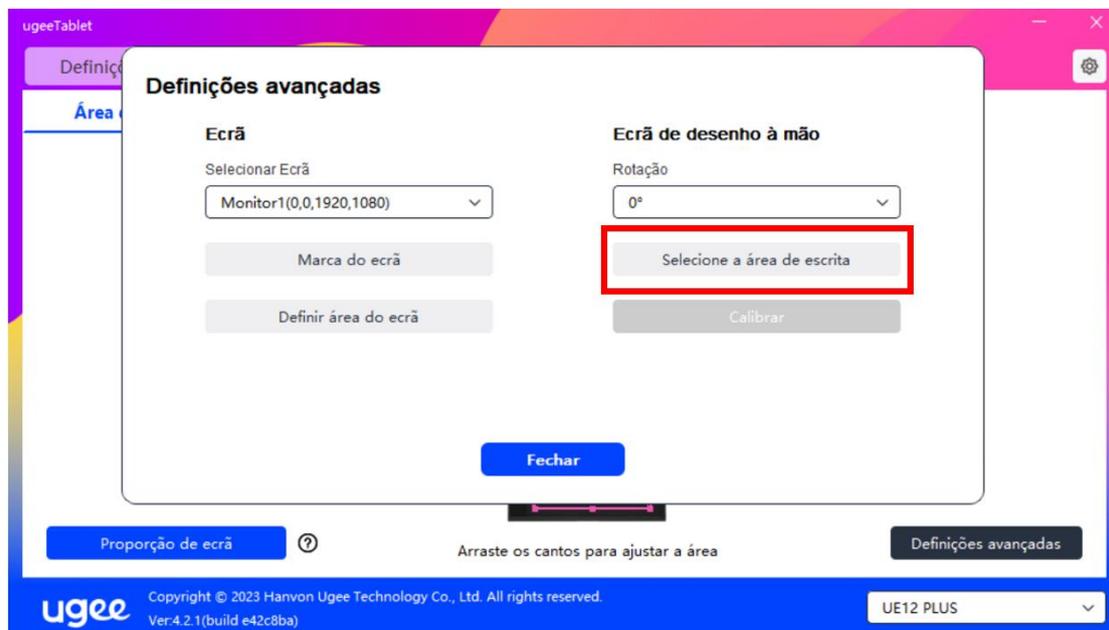
Proporção:

Sincronize as proporções da tablet da área de trabalho do seu dispositivo e da área de exibição completa do monitor selecionado (por exemplo, se a proporção da tablet do seu monitor for 16:9, a área de trabalho do dispositivo será configurada como 16:9 após clicar em Proporção da Tablet). Por exemplo,

após selecionar a proporção da tablet, se você desenhar um círculo no dispositivo, aparecerá um círculo na tela, mas algumas partes da área de trabalho podem não ser utilizadas; se a proporção da tablet não for selecionada, aparecerá uma elipse na tela.

Tablet gráfico/Tela:

Você pode definir a área de trabalho do dispositivo atual. O driver permite que você defina a área de trabalho do dispositivo da seguinte maneira:



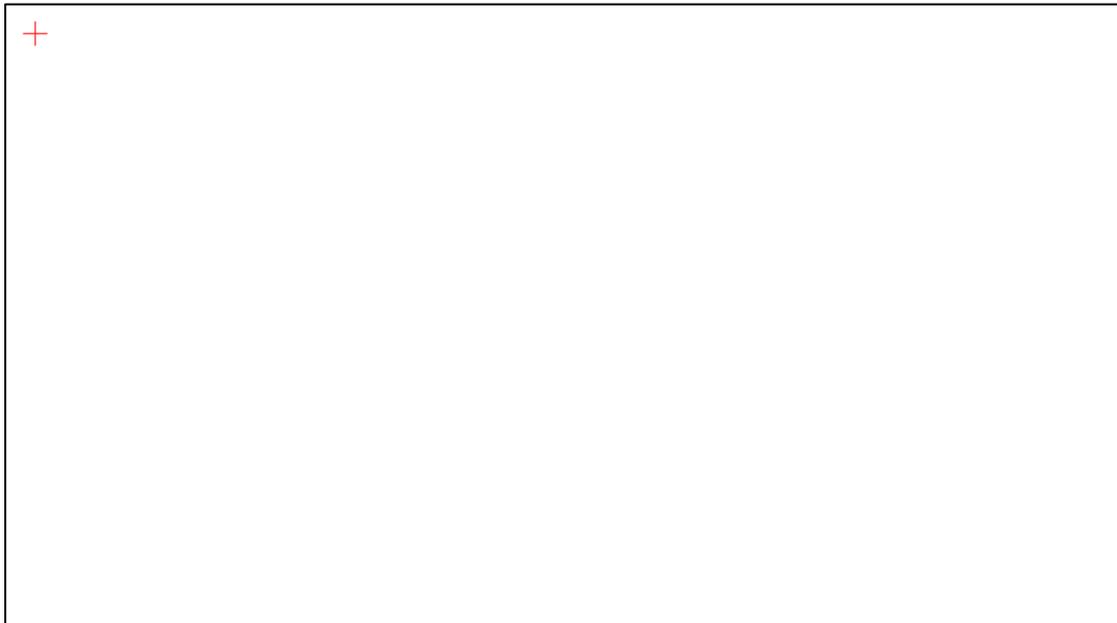
Existem duas maneiras de personalizar a área de escrita.

Arraste para selecionar: Arraste o cursor de um ponto a outro no dispositivo.

Selecione a área de escrita: Clique uma vez. Siga as instruções e selecione a posição do canto superior esquerdo e a posição do canto inferior direito com a sua caneta.

Calibração:

Clique no cursor em forma de cruz na posição indicada para calibrar o deslocamento entre a caneta e o cursor.



Configurações de rotação:

Você pode configurar o dispositivo para 0°, 90°, 180° ou 270°. Gire o dispositivo na direção correspondente após configurar a rotação.

2.3.3.2 Atalhos do tablet gráfico/Tela

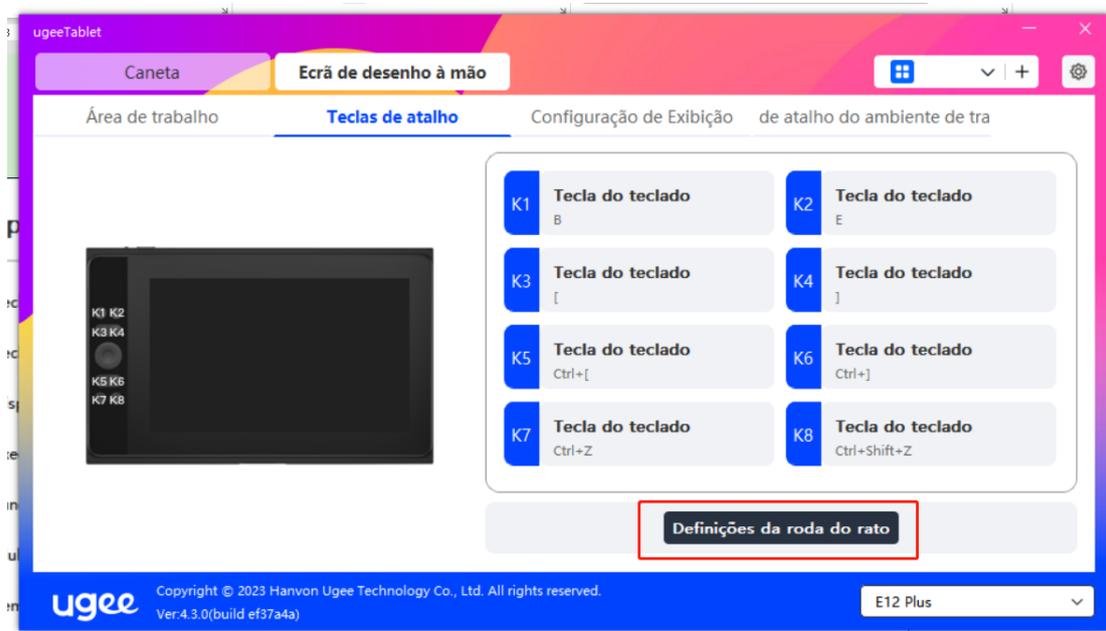
A posição e o número de teclas variam de acordo com o modelo do produto.

EX12 é usado aqui para fins ilustrativos. O uso e as funções são os mesmos dos atalhos da caneta. Veja a seção 1.3.2.1.

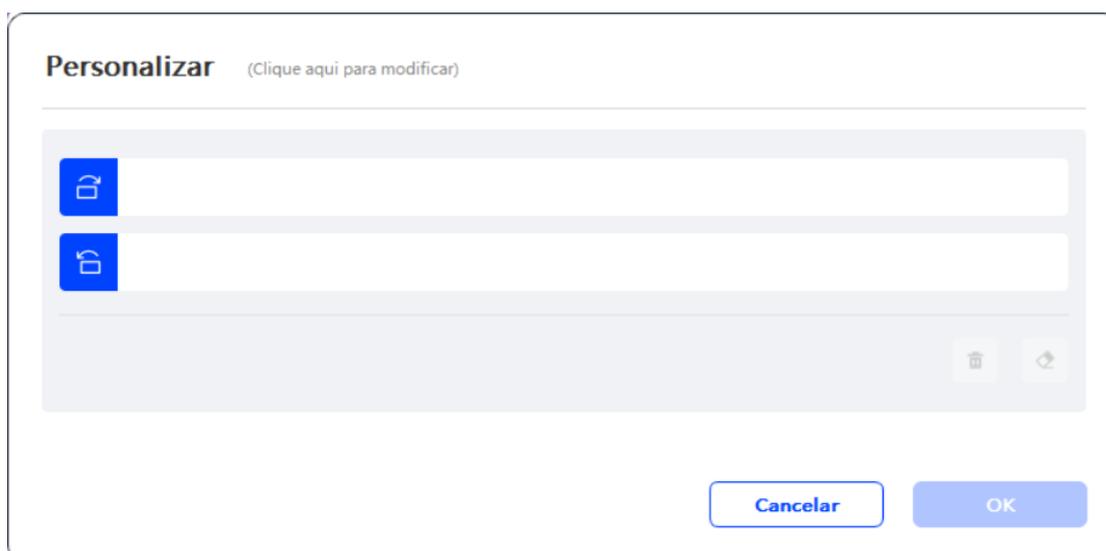
Rolo:

Alguns modelos de produtos vêm com um rolo. O botão "Rolo" é mostrado na

página de teclas de atalho. Clique para editar as configurações do rolo. Você pode ajustar os quatro parâmetros: Zoom, Rolagem, Tamanho do pincel, Rotação.



Você também pode personalizar ou desativar os parâmetros acima. Escolha girar no sentido horário ou anti-horário para personalizar os parâmetros.



2.3.3.3 Configurações da tela:

Ajuste a temperatura da cor, o brilho e o contraste do monitor de desenho.

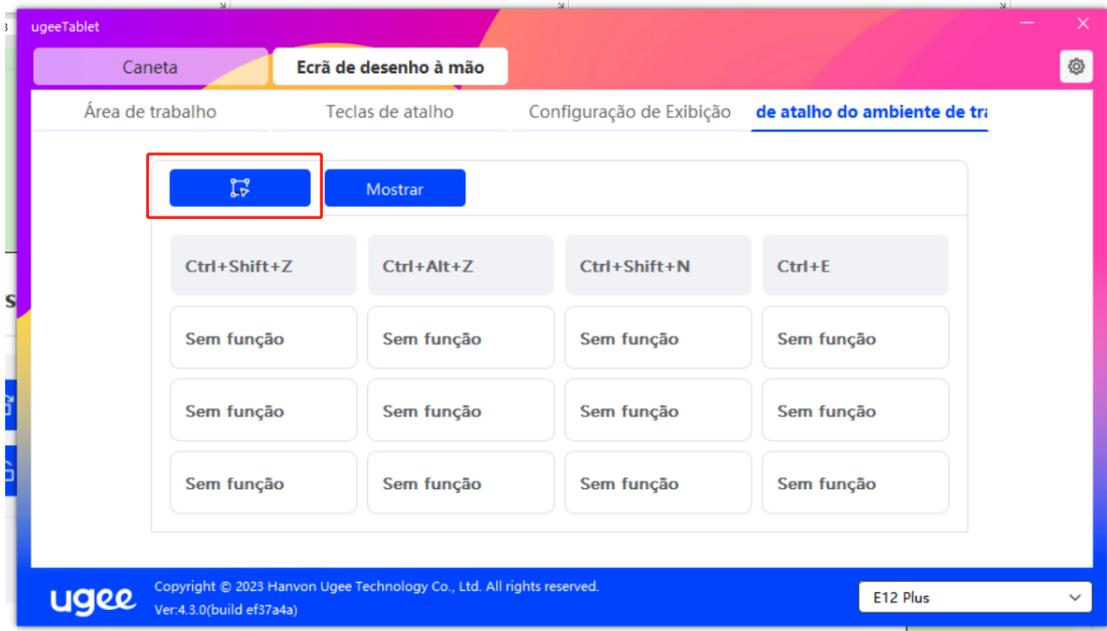


2.3.3.4 Teclas de atalho da área de trabalho:

É um módulo de teclas de atalho exibidas no monitor de desenho ugee ou na tela do computador (para o tablet de desenho ugee).

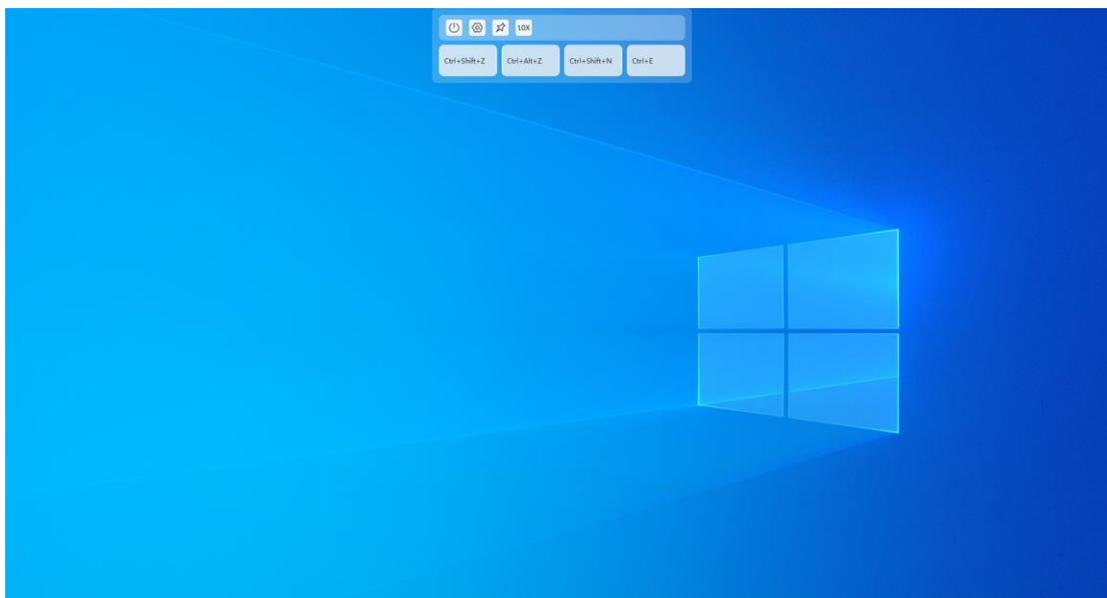
Selecione:

Defina o número de teclas de atalho que precisam ser exibidas. Um máximo de 16 valores de teclas pode ser definido. Cada valor de tecla pode ser personalizado.

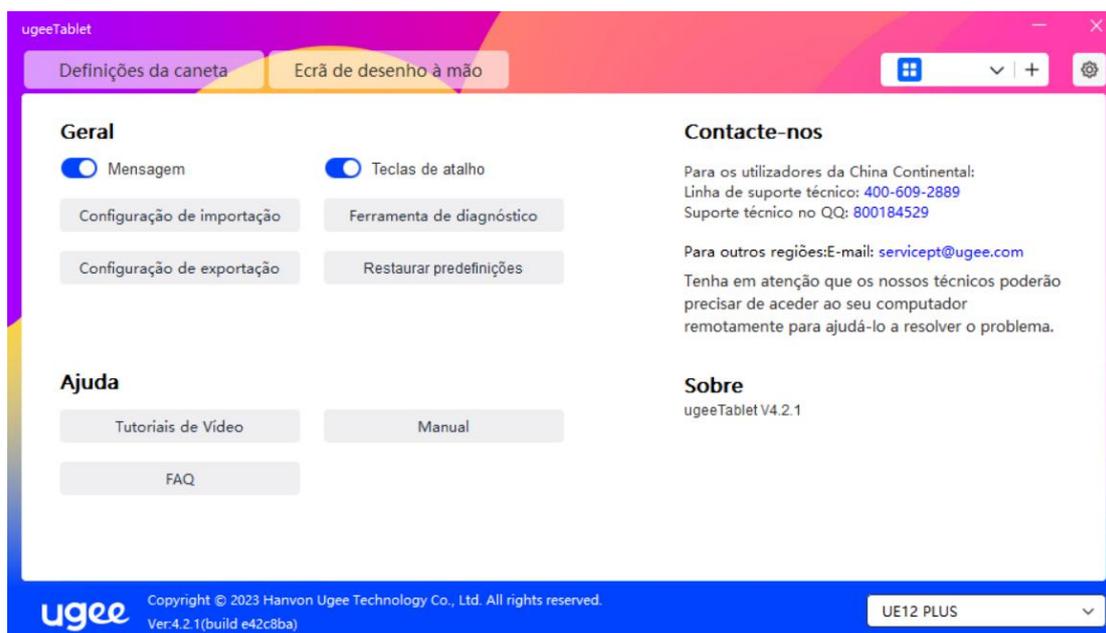


Mostrar: Depois de clicar, exiba as teclas de atalho na área de trabalho (como mostrado abaixo).

Após a instalação do driver, ele também pode ser ativado pela tecla de atalho física no monitor/tablet de desenho (que pode ser personalizado nas configurações de teclas de atalho do driver). Por exemplo: O botão K8 padrão no monitor de desenho ugee UE16 pode habilitar ou desabilitar a tecla de atalho da área de trabalho.



2.3.4 Configurações do Driver



Mensagem:

Após fechar, o status da tecla não será exibido na parte inferior da tela quando uma tecla for pressionada.

Teclas de atalho:

Após fechar, as funções de todas as teclas no dispositivo serão desativadas.

Importar configuração:

Você pode importar teclas de atalho configuradas e outras configurações.

Exportar configuração:

Exporte as configurações salvas em um arquivo de configuração. Uma janela pop-up aparecerá para notificá-lo quando o arquivo de configuração for exportado com sucesso.

Ferramenta de diagnóstico:

Se encontrar algum problema ao usar o driver, utilize a ferramenta de diagnóstico para verificar os dados de hardware/ambiente para solucionar problemas. Se você entrar em contato com nosso suporte ao cliente ou técnico, esses dados também serão úteis para nosso pessoal ajudá-lo.



Padrão:

Restaure todas as configurações, como teclas de atalho, área de trabalho e configurações de tela, para os valores padrão.

Tutoriais em vídeo:

Após clicar, navegue para a página "Assistir Tutorial" através do navegador do computador.

Manual do usuário:

Após clicar, navegue para a página "Pesquisar Modelo" no site oficial através

do navegador do computador.

FAQ:

Após clicar, navegue para o link "FAQ" no site oficial através do navegador do computador.

2.3.5 Aplicações e Outros

2.3.5.1 Adicionar Aplicação

Clique no ícone "+" no canto superior direito para adicionar uma aplicação.



Selecione a aplicação na lista de aplicações instaladas ou clique em "Procurar" e selecione o caminho da aplicação.



Em seguida, clique em OK para adicionar a aplicação selecionada.

2.3.5.2 Excluir Aplicação

Clique no menu suspenso e selecione a aplicação. Depois, clique no "x" no canto superior direito para excluir a aplicação.

2.4 Desinstalação

2.4.1 Windows

Vá para Iniciar -> Configurações -> Aplicativos -> Aplicativos e Recursos, encontre "ugeeTablet" e clique em "Desinstalar" conforme as instruções.

2.4.2 MacOS

Vá para "Aplicações" e localize "ugeeTablet". Clique em "ugeeTabletUninstall"

e siga as instruções para desinstalar.

2.4.3 Linux

Deb: Insira o comando `sudo dpkg -r ugee-pentablet` e execute o comando.

Rpm: Insira o comando `sudo rpm -e ugee-pentablet` e execute o comando.

Tag.gz: Descompacte o arquivo. Insira o comando `sudo`. Arraste `uninstall.sh` para a janela e execute o comando.

Q&A

3.1 O software de desenho não detecta a pressão da caneta.

- Confirme se o software de desenho suporta a pressão da caneta.
- Visite o site da ugee para baixar e instalar o driver mais recente e teste se a pressão da caneta está funcionando normalmente.
- Antes da instalação, feche todos os programas antivírus e gráficos.
- Se houver drivers de tablet/tela de outras marcas instalados no computador, desinstale-os primeiro.
- Reinicie o computador após a instalação.
- Se a pressão da caneta estiver funcionando normalmente, (Windows: certifique-se de que o Windows Ink está habilitado nas configurações da caneta do driver, e então abra o software de desenho para testar).

3.2 Atraso ou lag no desenho.

- Verifique se a configuração do seu computador (CPU e GPU) atende aos requisitos recomendados do software de desenho instalado, e consulte as FAQs no site oficial do software de desenho para sugestões sobre como otimizar as configurações relacionadas.

3.3 A tela de exibição não mostra imagem.

- Certifique-se de que a fonte de alimentação está corretamente conectada.
- Verifique se os cabos de conexão estão corretamente conectados.

- Verifique se a luz indicadora de energia está acesa. Caso contrário, verifique os cabos de conexão e reinicie o dispositivo.
- Se o sinal estiver instável, verifique se as conexões dos cabos estão seguras.

3.4 O computador não reconhece o dispositivo.

- Verifique se a porta USB do computador está funcionando corretamente. Se houver um problema, tente usar uma porta USB diferente.

3.5 A caneta de desenho não está funcionando.

- Certifique-se de estar usando a caneta que veio com o produto.
- Instale o driver e verifique se as configurações da caneta no driver estão normais.

3.6 Deslocamento da ponta da caneta.

- Use o driver para recalibrar e confirmar.
-